

VACANCES DE PRINTEMPS



CONTES & LÉGENDES



Du 17 au 28 avril 2023
SAINT-MICHEL-CHEF-CHEF
Enfants de 3 à 12 ans



www.pornicagglo.fr

TEMPS FORTS

SEMAINE DU 17 AU 21 AVRIL 2023

MERCREDI 19 AVRIL 2023

Animation nature

JEUDI 20 AVRIL 2023

Sortie au Legendia Park (inscription à la journée uniquement)

SEMAINE DU 24 AU 28 AVRIL 2023

JEUDI 27 AVRIL 2023

• Grand jeu « Le lapin magique »

• Animation nature



INSCRIPTION

RDV sur le portail familles :

portailfamilles.pornicagglo.fr

pour effectuer vos réservations.

C'est votre première inscription ?

Créez votre compte.

Réservations possibles à **partir du lundi 20 mars, jusqu'au 10 avril avant 9h.**

Les modes de réservation sur les petites vacances scolaires sont :

- matin, avec ou sans repas,
- après-midi, avec ou sans repas,
- journée avec repas.

NB : en cas d'activité à la journée (sortie), l'accueil est réservable uniquement à la journée + repas.

ALSH DE SAINT-MICHEL-CHEF-CHEF

28 rue du Redois

44730 Saint-Michel-Chef-Chef

CONTACT

Directrice : Laure THOMAS

06 20 87 15 23

enfance.stmichelchefchef@pornicagglo.fr

HORAIRES

Amplitude d'ouverture de la structure :
7h15-19h

- 7h15-9h45 : accueil des enfants
- 11h30-11h45 : départs ou arrivées
- 13h-14h : départs ou arrivées
- 16h30-19h : départ des enfants

TARIF

Consultez votre tarification via le simulateur :
www.pornicagglo.fr/tarifs-enfance/

PAIEMENT

Vous pouvez payer vos factures en **ligne grâce à PayFip**, par carte bancaire ou par prélèvement unique, en toute sécurité. Ce service est disponible 7jours/7 et 24h/24 : www.payfip.gouv.fr/tpa/accueilportail.web

Possibilité de payer en **CESU et Chèques Vacances**.

Pour plus d'information, vous pouvez contacter le Guichet des familles au 02 28 25 03 69.

À NOTER

Les activités peuvent être ajustées en fonction de la météo ou pour des raisons organisationnelles.

Pensez à munir les enfants de vêtements adaptés selon la météo.

Selon les activités programmées, l'équipe d'animation vous communiquera des informations complémentaires.